

## **PUISTOSUUNNITELMAN SUUNNITELMASELOSTUS** **Kupittaa puisto, BMX-rata**

Tämä suunnitelmaselostus koskee Turun kaupungin Kupittaa (021) kaupunginosassa sijaitsevan Kupittaa puiston puistosuunnitelmaa, piirustusnumero W 5240 213. Suunnitelmaa korvaa osittain vanhan suunnitelman, piirustusnumero X 5240 043.

Kohde on merkitty asemakaavassa (853 45/1999) VP- eli puistoksi.



*sijaintikartta*

### **Nykytilanne ja kehittämistarpeet**

Kohde on nykyinen BMX-rata, joka on käytössä kulunut ja vaatii korjaustoimenpiteitä. BMX-rata sijaitsee Kupittaa puiston kaakkoiskulmassa Velodromin luoteispuolella. Nykyisen radan pinta on kulunut ja varusteet ovat kuluneet ja osittain vaurioituneet. Radan pohjakerroksia tulee korjata ja vaihtaa.

### **Puistosuunnitelma**

BMX-rata rakennetaan neljän ajosuoran radaksi, suorat pinnoitetaan kalkkikivituhkalla ja kaartteet asfaltoidaan. Radan nykyinen lähtöramppi puretaan ja paikalle rakennetaan uusi lähtöramppi valettavasta teräsbetonista ja teräselementeistä. Vanhan radan pohjarakenteet puretaan ja rakennetaan uuden radan mittoihin. Vanhat valaisimet siirretään alueella uuden radan sallimiin paikkoihin valaisemisen takaamiseksi. Vanhoja puita poistetaan radan tieltä ja vanha aita puretaan ja tilalle rakennetaan uusi aita Hippoksenkatu puolelle, jota jatketaan BMX-radon länsipuolelle. Osana BMX-radon rakennustöitä, radan kuivatus- ja vesihuoltojärjestelmä uusitaan. Lisäksi varastointitilaa varten hippoksenkatu ja velodromin kulmaan asennetaan kolme (3) merikonttia.

---

### **Suunnitelman käsittely**

Puistosuunnitelma on nähtävillä 17.4. – 2.5.2023. Mahdolliset muistutukset suunnitelmaan on tehtävä ennen nähtävillä olon päättymistä osoitteeseen:

Turun kaupunki, Kaupunkiympäristö, Kaupunkirakentaminen, Kaupunkiympäristön toteutussuunnittelu, Puolalankatu 5, 3. krs, 20100 Turku

tai sähköpostiosoitteeseen: kaupunkirakentaminen.toteutussuunnittelu@turku.fi

Lisätietoja:

Mika Laine, +358 44 907 4059, [mika.laine@turku.fi](mailto:mika.laine@turku.fi)

KAUPUNKIYMPÄRISTÖN TOTEUTUSSUUNNITTELU