

Käyttösuunnitelman muutos, Kirjan talo - Bokens hus ry, Sanataiteen perusopetus

Kirjan talo - Bokens hu ry ei kykene myönnetyllä avustuksella aloittamaan sanataiteen perusopetusta ja perustamaan sanataidekoulua. Hakemuksen budjetissa ei ollut ilmaa. Haemme rahoitusta uudelleen ensi vuonna ja seuraavana ehdotus tälle vuodelle myönnetyn rahoituksen käytöstä.

Ehdotus pohjautuu Kirjan talon ja Turun kaupunginkirjaston osana Sanojen Sinfonia -hanketta järjestämiin maakunnallisiin pelikirjoittamisen etäkerhoihin 3.-6. ja 7.-9. luokkalaisille. Kerhot herättivät kiinnostusta nuorissa ja toimintaa on tarkoitus jatkaa sekä kehittää edelleen. Pelikirjoittamisen sanataiteellista perehdytystä tarjotaan suunnitelmassa tänä vuonna turkulaisille nuorille ja läsnätoimintana.

Käyttösuunnitelmassa on vastaavuutta seuraavien sanataiteen perusopetussuunnitelman aihealueiden kanssa.

1. Kirjoittajaksi kasvaminen
 2. Oma ääntä etsimässä
 4. Taide prosessina.
- + Teemaopinnot

Kesän ja syksyn toteutus tarkentuu, kun voimme resurssoida täysipainoisesti suunnitteluun ja yhteistyökumppaneiden kanssa käytäviin neuvotteluihin. Pienryhmä opetustustunteja toteutuu noin 100 kpl.

PELIKÄSSÄRIT PELATEN EHDOTUS AIKATAULUSTA & BUDJETIN KÄYTTÄMISESTÄ MAALIS – TOUKOKUU 2022

1. Suunnittelu ja ohjausmateriaalin valmistaminen, Hanna Dufva 40h, á 25€

- Kentän kartoittamista, mitä muualla ohjataan pelikässäri-nimikkeellä? Miten muualla toimitaan ja toteutetaan?
- Pelikässäripelin valmistaminen, sis. korttien tekstit visuaalisuus, opas käyttäjälle. Työväline jää Kirjan talon käyttöön ja käyttöoppaan välityksellä työväline on helposti jaettavissa. Korttien sisältö muodostuu pelikäsikirjoittamisen aihealueista: maailmojen, artefaktien, hahmojen, voimien ja vastavoimien luomisesta, toimintojen ja tavoitteiden määrittämisestä ja pelin rakenteen luomisesta. Sisältö pohjautuu 2021 pelikässärikerhoissa ja -työpajoissa tehtyihin huomioihin ja palautteeseen osallistujilta.
- Pelikässäripelin testaamista kokoonkutsuttujen vapaaehtoisten kiinnostuneiden kanssa.

2. Konsultoinnin hankkiminen roolipelien käsikirjoittaja-ohjaajalta, 4h, á 25€

Menot keväällä, yht. 2100€

KESÄLLÄ / SYKSYLLÄ 2022 (Yhdessä sovitussa aikataulussa)

Toteutusehdotuksia:

1. Viikonloppukurssit (nuorille)

1. Maailmanluomisen kurssi

Maailmanluomista omia kiinnostuksia hyödyntäen. Karttoja, aikakausia, artefakteja, sääoloja, kieliä ym.

2. Hahmot, olennot, otukset

Keitä pelimaailmassasi asuu? Tällä kurssilla saat viettää viikonlopun hyvien tyyppien ja otusten seurassa.

3. Voimat ja vastavoimat

Millaiset asiat pelimaailmassasi luovat jännitystä ja seikkailua? Mikä on pimeyden ja valon tai sängynalusmörköjen ja sankarien suhde? Pyryttääkö lunta vai paahtaako aurinko? Miten olosuhteissa selviää?

4. Ideasta pöytäpeliksi

Muhiiko pöytälaatikossasi pöytäpeli-idea? Tällä kurssilla siirretään suunnitelmia peleiksi - ja pelataan.

5. Pelikässäri - kerhonojajaajakurssi

Kerhonojajaajakurssi 13–18-vuotiaille nuorille. Kurssilla opitaan ohjaustaitoja ja osallistujat saavat kurssilta mukaansa pelikässärikerhon ohjaajan oppaan ja tehtäviä ja tekemistä 10 kerhokerralle.

2. Kerhot (koululaisille, nuorille)

Pelikässärikerho, Taiteen talossa kokoontuva ryhmä?

3. Työpajat

Tilauksesta kouluille, ammattiopistoille, kirjastoille jne. Aiheet samat kuin viikonlopputyöpajoissa