

Opetushallitus

Perusopetuksen opetussuunnitelman perusteet 2014 luvut 1-12

Turun perusopetuksen opetussuunnitelma, luvut 1–12

1.8.2016

Paikalliset suunnitelmat, s. 30-31

<https://blog.edu.turku.fi/ops2016/files/2020/08/luonnosTurun-ops-luvut-1-12.pdf>

Paikallisena erityispiirteenä Turun perusopetuksessa painotetaan laaja-alaista osaamiskokonaisuutta osallistuminen, vaikuttaminen ja kestävän tulevaisuuden rakentaminen (L7).

Kestävän tulevaisuuden rakentamisessa keskeinen oppimistavoite on, että oppilas ymmärtää omien valintojensa vaikutukset paikallisen luonto- ja kulttuuriympäristön säilymiseen sekä ottaa ekososiaalista vastuuta Turun saariston tulevaisuudesta. Perusopetuksessa toteutetaan tähän teemaan liittyviä monialaisia oppimiskokonaisuuksia.

Jatkuvan arkiosallistumisen lisäksi oppilaat saavat käytännön kokemuksia osallistumisesta ja vaikuttamisesta oppilaskuntatoiminnassa ja ns. luokkatunneilla sekä luokka- että koulutasolla. Oppilaskunta- ja luokkatuntitoiminta kuvataan luvussa 4.2.

Elämyspolku on perusopetuksen aikana toteutettava suunnitelma, joka yhdistää opetussuunnitelmaan perustuvan koulun ulkopuolisen toiminnan eheäksi kokonaisuudeksi.

Elämyspolku tukee laaja-alaisen osaamisen tavoitteita, ilmiöpohjaista oppimista ja monialaisia oppimiskokonaisuuksia sekä eri oppiaineiden tavoitteita ja sisältöjä.

Elämyspolulla oppilas toimii oppimisympäristöissä, joissa hän saa kulttuuriin, ympäristöön, kestäväan kehitykseen, liikuntaan ja yrittäjyyteen liittyviä kokemuksia esimerkiksi retkillä ja vierailuilla. Elämyspolku on sisällytetty oppiaineiden vuosiluokkasiin tavoitteisiin ja sisältöihin.

Elämyspolulla tehdään usein yhteistyötä koulun ulkopuolisten tahojen kanssa. Tällaisia tahoja ovat Turun kaupungin vapaa-aikatoimiala ja ympäristötoimiala, alueella toimivat yritykset, yhdistykset, seurakunnat sekä muut mahdolliset yhteistyötahot. (www.elamyspolku.fi)

STEAM Turku on varhaiskasvatuksen, perusopetuksen ja toisen asteen yhdistävä tiede- ja teknologia-polku, joka tarjoaa väylän jatko-opintoihin ja Turun teknologiakampukselle. (www.turku.fi/steam)

STEAM tulee sanoista Science, Technology, Engineering, Arts and Mathematics.

Elämyspolkuun kuuluvia STEAM-sisältöjä tarjotaan sekä koko ikäluokalle kuuluvina, että valinnaisina oppisisällöinä. STEAM-sisällöt ovat laaja-alaisia oppiaineita yhdistäviä kokonaisuuksia, ja jo peruslähtökohdaltaan ilmiöpohjaisia. STEAM-sisällöt on merkitty erikseen STEAM Turku -logolla.

Elämyspolun STEAM-sisällöt toteutetaan yhteistyössä paikallisten yritysten, korkeakoulujen ja kaupungin muiden toimijoiden kanssa. (www.elamyspolku.fi)