

HALLINTOKUNNAN HANKINTASUUNNITELMA VUOSILLE 2016 – 2019							
Toimiala/Hallintokunta/Laitos							
Käyttöomaisuuden hankinnat	Käyttöomaisuuden hankinnat yli 10.000 €						
	TA 2015	2016	Suunn. hankinta- kuukausi v. 2016	2017	2018	2019	Valtion- osuus euroa
Koneet ja kalusto							
Ensikertainen kalustaminen							
Hankinta 1 Syvälahden koulun ensikertainen kalustaminen Hirvensalossa				50 000			
Perustelu							
Hankinta 2. Nuorten elämyksellinen vapaa-aika, varustelun ja kalustojen uusiminen.		30 000		20 000		30 000	
Perustelu Toiminnallisten välineiden hankkiminen sekä vanhan uusiminen.							
Hankinta 3. Luovuuskasvatus		20 000		30 000		40 000	
Perustelu, Toiminnallisten välineiden uusiminen.							
Ei valtionosuutta							
Hankinta 4. Työvalmennuksen työvälineet		10 000		20 000		20 000	
Perustelu, Työvälineet tuotannon kehittämiseen ja toteutukseen.							
Hankinta 5. Leirialueiden varusteiden uusiminen		30 000				30 000	
Ahtelan leirialueen kalusteet							
Hankinta 6 Yli-Maarian nuorisotilan ensikertainen kalustaminen					120 000		
Kuljetusvälineet (pääsääntöisesti valtionosuuskohteet)							
Hallintokunnan atk-järjestelmät ja laitteet							
Hankinta 1.							
Perustelu							
Hankinta 2.							
Perustelu							
Taide-esineet							
Perustelu							
Hankinta 2.							

HALLINTOKUNNAN HANKINTASUUNNITELMA VUOSILLE 2016 – 2019						
Toimiala/Hallintokunta/Laitos						
Leasing-hankinnat	Hankinnan kokonaishinta koko leasingkaudella					
	TA 2015	2016	Suunn. hankinta- kuukausi v. 2016	2017	2018	2019
Ajoneuvokalusto ja liikkuvat työkoneet						
Hankinta 1.						
Perustelu						
Hankinta 2.						
Perustelu						
Toimistokoneet ja IT-laitteet sekä tekniset kojeet ja laitteet (esim. sairaala-, terveydenhuolto- yms. laitteet)						
Hankinta 1.						
Perustelu						
Hankinta 2.						
Perustelu						
Raskaat koneet ja laitteet						
Hankinta 1.						
Perustelu						
Hankinta 2.						
Perustelu						
Muu käyttöomaisuus						
Hankinta 1.						
Perustelu						
Hankinta 2.						
Perustelu						
jne.						
Yhteensä	0	0		0	0	0